



# TERRA CONCORDIA

ЦИВИЛИЗАЦИИ В ГАРМОНИИ



## Краткий справочник

Фазы, действия, ограничения и подсчёт очков с одного взгляда

Версия 2.0 · WINDOWS · LINUX · STEAMOS



# Раунд и действия

**Цель:** набрать больше всех победных очков (ПО) к концу последнего раунда. Если **глобальная устойчивость** упадёт до 0, проигрывают все. Если до 0 упадёт **устойчивость вашей цивилизации**, проигрываете вы.

## ➡ 4 фазы раунда

|                  |                                                                                                                                                                                  |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 · Планирование | Каждый игрок берёт 1 карту постройки + 2 из смешанной колоды. Открывается событие. Поступает доход от сыгранных карт. Рабочие снова свободны.                                    |
| 2 · Действия     | По очереди хода, по одному основному действию, пока все не спасуют. Розыгрыш карт с руки — свободное действие. Первый спасовавший получает +1 золото и начинает следующий раунд. |
| 3 · Производство | Гексы с рабочим производят. +1 престиж за каждую постройку. Глобальная $\geq 5$ : +1 еда всем; $\geq 7$ : +1 престиж. Цивилизация $\geq 7$ : +1 престиж.                         |
| 4 · Содержание   | Дерево, вода или еда на 0: -1 устойчивость цивилизации. Налог 1 золото за каждые 3 постройки. Глобальная устойчивость падает на 1.                                               |

## 🔨 Действия

| Действие                                                                                          | Стоимость                        | За раунд       | Эффект                                                                                                          |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  Собрать       | 1 рабочий                        | —              | Ставит рабочего на свой или свободный соседний гекс: даёт продукцию сейчас и снова в фазе производства.         |
|  Разведать     | 1 рабочий                        | —              | Открывает соседний гекс и берёт его под контроль. Первая разведка в раунде даёт 1 карту разведки. Руины: +1 ПО. |
|  Строить       | 1 рабочий + стоимость + 1 золото | 2              | Возводит постройку или чудо на своём гексе подходящей местности.                                                |
|  Изучить       | стоимость карты                  | 2              | Получает доступную технологию и открывает следующий уровень. Уровень 4 эксклюзивен (★).                         |
|  Торговать     | —                                | 1 (Аурифера 2) | До 3 обменов: 3 единицы ресурса = 1 золото; между ресурсами 1 : 1.                                              |
|  Влиять        | 1 влияние + 1 рабочий            | 1              | Забирает гекс без чуда, без рабочего и не более чем с 1 постройкой (не стартовый гекс другого игрока).          |
|  Восстановить  | 1 дерево + 1 вода + 1 рабочий    | 1              | +1 глобальная устойчивость, +1 устойчивость цивилизации и +1 ПО. Вердантис: без рабочего, +2 и +2 ПО.           |
|  Нанять        | 2 золота                         | 1              | +1 рабочий (до 3 за партию, максимум 8).                                                                        |
|  Плыть         | 1 еда                            | 2              | Ведёт лодку на соседний гекс океана, озера или острова, берёт его под контроль и даёт +2 золота.                |
|  Сыграть карту | стоимость карты                  | 2 карты        | Свободное действие: не тратит ход. Постройки, чудеса и технологии не входят в лимит.                            |
|  Пас           | —                                | —              | Завершает ваши действия в раунде. Сбросьте карты, пока на руке не останется 5.                                  |

# Ограничения и подсчёт очков



## Ограничения на игрока

- 9 построек (включая чудеса) и 4 на гекс.
- 3 чуда (4 в Эпическом).
- 8 рабочих (в начале 5).
- 9 карт на руке; после паса остаётся 5.
- Ни один ресурс не опускается ниже 0, кроме золота.



## Устойчивость

- Глобальная (0–10, общая): падает на 1 за раунд; при 0 проигрывают все.
- Цивилизации (0–10): при 0 проигрываете вы.
- Дерево, вода или еда на 0: сразу –1 устойчивость цивилизации.
- «Восстановить» и многие карты повышают обе.



## Цивилизации

|           |                                                                                      |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| Солярис   | Постройки и чудеса стоят на 2 ресурса меньше (из самых дорогих).                     |
| Маритея   | Разведывает океан и остров без рабочего; первая разведка в раунде открывает +1 гекс. |
| Вердантис | «Восстановить» не тратит рабочего и даёт вдвое больше.                               |
| Аурифера  | 2 действия торговли; каждый ресурс стоит 2 золота, +1 золото за действие.            |



## Финальный подсчёт

|                          |                                                                             |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| Во время игры            | ПО сыгранных карт, разведанных руин, восстановления и немедленных эффектов. |
| Разведка                 | 1 ПО за каждый контролируемый гекс.                                         |
| Влияние                  | 1 ПО за каждые 2 влияния.                                                   |
| Золото и престиж         | 1 ПО за каждые 3 золота + накопленный престиж.                              |
| Общие цели               | ПО за место (1-е, 2-е и 3-е).                                               |
| Тайная цель              | ПО, если условие выполнено.                                                 |
| Устойчивость цивилизации | $\geq 5$ : +2 ПО · $\geq 8$ : +5 ПО · 10: +8 ПО.                            |
| Бонусы карт              | Эффекты конца игры сыгранных карт.                                          |

**Ничья:** больше устойчивости цивилизации, затем больше чудес, влияния и технологий.



## Варианты

|            |                                        |
|------------|----------------------------------------|
| Быстрый    | 6 раундов · 3 чуда                     |
| Стандарт   | 9 раундов · 5 чудес                    |
| Эпический  | 12 раундов · 8 чудес · двойные события |
| Новички    | 8 раундов · без негативных событий     |
| Дипломатия | 8 раундов · союзы (+3 золота)          |

**Полезные клавиши:** **F1** справка · **C** советник · **T** вид сверху · **Esc** назад. На геймпаде: **X** / **□** справка, **RB** / R1 советник, **Y** / **△** рука.