



TERRA CONCORDIA

조화로운 문명



빠른 참고 가이드

페이지, 행동, 제한, 점수를 한눈에

버전 2.0 · WINDOWS · LINUX · STEAMOS



라운드와 행동

목표: 마지막 라운드가 끝났을 때 승점이 가장 많아야 합니다. **세계 지속가능성**이 0이 되면 모두 패배합니다. **내 문명 지속가능성**이 0이 되면 내가 패배합니다.

➡ 라운드의 4개 페이지

1· 계획	각 플레이어는 건물 카드 1장 + 혼합 덱 카드 2장을 뽑습니다. 이벤트 1장이 공개됩니다. 사용한 카드의 수입을 받습니다. 일꾼이 다시 자유로워집니다.
2· 행동	차례 순서대로 한 번에 주 행동 하나씩, 모두 패스할 때까지 진행합니다. 손패 카드 사용은 자유 행동입니다. 가장 먼저 패스한 사람은 금 +1을 얻고 다음 라운드를 시작합니다.
3· 생산	일꾼이 있는 헥스가 생산합니다. 건물마다 명성 +1. 세계 5 이상: 모두 식량 +1, 7 이상: 명성 +1. 문명 7 이상: 명성 +1.
4· 유지	목재, 물, 식량 중 하나가 0: 문명 지속가능성 -1. 건물 3개마다 금 1의 세금. 세계 지속가능성이 1 감소합니다.

🔨 행동

행동	비용	라운드당	효과
 수집	일꾼 1	—	내 헥스나 인접한 빈 헥스에 일꾼 배치: 지금 생산을 받고, 생산 페이즈에 다시 받습니다.
 탐험	일꾼 1	—	인접 헥스를 공개하고 지배합니다. 라운드 첫 탐험 시 탐험 카드 1장을 뽑습니다. 유적: +1 승점.
 건설	일꾼 1 + 비용 + 금 1	2	지형이 맞는 내 헥스에 건물이나 불가사의를 건설합니다.
 연구	카드 비용	2	사용 가능한 기술을 얻고 다음 레벨을 해금합니다. 레벨 4는 독점 (★).
 교역	—	1 (아우리페라 2)	최대 3회 교환: 같은 자원 3개 = 금 1, 자원끼리는 1 : 1.
 영향력 행사	영향력 1 + 일꾼 1	1	불가사의와 일꾼이 없고 건물이 최대 1개인 헥스를 빼앗습니다 (다른 플레이어의 시작 헥스 제외).
 복원	목재 1 + 물 1 + 일꾼 1	1	세계 지속가능성 +1, 문명 +1, +1 승점. 베르단티스: 일꾼 없이 +2, +2 승점.
 모집	금 2	1	일꾼 +1 (게임당 3회까지, 최대 8명).
 항해	식량 1	2	배를 인접한 바다, 호수, 섬으로 옮겨 헥스를 지배하고 금 +2를 얻습니다.
 카드 사용	카드 비용	카드 2장	자유 행동: 차례를 쓰지 않습니다. 건물, 불가사의, 기술은 제한에 포함되지 않습니다.
 패스	—	—	이번 라운드의 내 행동을 끝냅니다. 손패가 5장이 될 때까지 버립니다.

제한과 점수



플레이어별 제한

- 건물 9개(불가사의 포함), 헥스당 4개.
- 불가사의의 3개(에픽은 4개).
- 일꾼 8명(시작 시 5명).
- 손패 9장. 패스할 때 5장으로 줄입니다.
- 금을 제외한 자원은 0 아래로 내려가지 않습니다.



지속가능성

- 세계(0~10, 모두 공유): 매 라운드 1 감소. 0이 되면 모두 패배.
- 문명(0~10): 0이 되면 내가 패배.
- 목재, 물, 식량 중 하나가 0: 즉시 문명 -1.
- 복원과 여러 카드로 둘 다 올릴 수 있습니다.



문명

솔라리스	건물과 불가사의의 비용이 자원 2개만큼 줄어듭니다(가장 비싼 자원부터).
마리테이아	바다와 섬을 일꾼 없이 탐험. 라운드 첫 탐험 시 헥스 +1 공개.
베르단티스	복원에 일꾼이 필요 없고 효과가 두 배.
아우리페라	교역 행동 2회. 자원 1개가 금 2의 가치, 행동마다 금 +1.



최종 점수

게임 중	사용한 카드, 탐험한 유적, 복원, 즉시 효과로 얻은 승점.
탐험	지배한 헥스마다 1 승점.
영향력	영향력 2마다 1 승점.
금과 명성	금 3마다 1 승점 + 누적 명성.
공개 목표	순위별 승점(1위, 2위, 3위).
비밀 목표	조건을 달성하면 승점.
문명 지속가능성	5 이상: +2 승점 · 8 이상: +5 승점 · 10: +8 승점.
카드 보너스	사용한 카드의 게임 종료 효과.

등점 처리: 문명 지속가능성이 높은 쪽, 그다음 불가사의, 영향력, 기술이 많은 쪽.



변형 규칙

빠른 게임	6라운드 · 불가사의의 3개
표준	9라운드 · 불가사의의 5개
에픽	12라운드 · 불가사의의 8개 · 이벤트 2배
입문	8라운드 · 부정적 이벤트 없음
외교	8라운드 · 동맹 (금 +3)

유용한 키: **F1** 가이드 · **C** 고문 · **T** 위에서 보기 · **Esc** 뒤로. 컨트롤러: **X** / **□** 가이드, **RB** / **R1** 고문, **Y** / **△** 손패.