



TERRA CONCORDIA

CIVILTÀ IN ARMONIA



GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDO

Fasi, azioni, limiti e punteggio a colpo d'occhio

VERSIONE 2.0 · WINDOWS · LINUX · STEAMOS



IL ROUND E LE AZIONI

Obiettivo: avere più punti vittoria (PV) alla fine dell'ultimo round. Se la **sostenibilità globale** arriva a 0, perdono tutti. Se la **sostenibilità della tua civiltà** arriva a 0, perdi tu.

LE 4 FASI DEL ROUND

1 • Pianificazione	Ogni giocatore pesca 1 carta Costruzione + 2 dal mazzo misto. Viene rivelato un evento. Arriva la rendita delle carte giocate. I lavoratori tornano liberi.
2 • Azioni	In ordine di turno, un'azione principale alla volta, finché tutti passano. Giocare carte dalla mano è un'azione libera. Chi passa per primo riceve +1 oro e inizia il round successivo.
3 • Produzione	Gli esagoni con un lavoratore producono. +1 prestigio per costruzione. Globale ≥ 5 : +1 cibo a tutti; ≥ 7 : +1 prestigio. Civiltà ≥ 7 : +1 prestigio.
4 • Mantenimento	Legno, acqua o cibo a 0: -1 sostenibilità della civiltà. Tassa di 1 oro ogni 3 costruzioni. La sostenibilità globale scende di 1.

AZIONI

AZIONE	COSTO	PER ROUND	EFFETTO
 Raccogliere	1 lavoratore	—	Assegna il lavoratore a un tuo esagono o a uno vicino libero: riceve la produzione subito e di nuovo nella fase di produzione.
 Esplorare	1 lavoratore	—	Rivela e controlla un esagono vicino. La 1ª del round pesca 1 carta Esplorazione. Rovine: +1 PV.
 Costruire	1 lavoratore + costo + 1 oro	2	Costruisce una costruzione o una meraviglia su un tuo esagono di terreno compatibile.
 Ricercare	costo della carta	2	Acquisisce una tecnologia disponibile e sblocca quella del livello successivo. Il livello 4 è esclusivo (★).
 Commerciare	—	1 (Aurifera 2)	Fino a 3 scambi: 3 di una risorsa = 1 oro; tra risorse 1 : 1.
 Influenzare	1 influenza + 1 lavoratore	1	Prende un esagono senza meraviglia, senza lavoratore e con al massimo 1 costruzione (non quello iniziale di un altro giocatore).
 Ripristinare	1 legno + 1 acqua + 1 lavoratore	1	+1 sostenibilità globale, +1 della civiltà e +1 PV. Verdantis: senza lavoratore, +2 e +2 PV.
 Reclutare	2 oro	1	+1 lavoratore (fino a 3 per partita, massimo 8).
 Navigare	1 cibo	2	Muove una barca verso oceano, lago o isola vicini, controlla l'esagono e guadagna +2 oro.
 Giocare carta	costo della carta	2 carte	Azione libera: non consuma il turno. Costruzioni, meraviglie e tecnologie non contano nel limite.
 Passare	—	—	Termina le tue azioni nel round. Scarta fino a restare con 5 carte in mano.

LIMITI E PUNTEGGIO



LIMITI PER GIOCATORE

- 9 costruzioni (meraviglie incluse) e 4 per esagono.
- 3 meraviglie (4 nell'Epica).
- 8 lavoratori (si parte con 5).
- 9 carte in mano; quando passi, ne tieni 5.
- Nessuna risorsa scende sotto 0, tranne l'oro.



SOSTENIBILITÀ

- Globale (da 0 a 10, di tutti): scende di 1 per round; a 0 perdono tutti.
- Della civiltà (da 0 a 10): a 0 perdi tu.
- Legno, acqua o cibo a 0: -1 della civiltà subito.
- Ripristinare e molte carte aumentano entrambe.



CIVILTÀ

Solaris	Costruzioni e meraviglie costano 2 risorse in meno (le più care).
Mariteia	Esplora oceano e isola senza lavoratore; la 1ª del round rivela +1 esagono.
Verdantis	Ripristinare non spende lavoratori e rende il doppio.
Aurifera	2 azioni di commercio; ogni risorsa vale 2 ori e +1 oro per azione.



PUNTEGGIO FINALE

Durante il gioco	PV delle carte giocate, rovine esplorate, ripristini ed effetti immediati.
Esplorazione	1 PV per esagono controllato.
Influenza	1 PV ogni 2 di influenza.
Oro e prestigio	1 PV ogni 3 ori + il prestigio accumulato.
Obiettivi pubblici	PV in base alla posizione (1°, 2° e 3°).
Obiettivo segreto	PV se la condizione è soddisfatta.
Sostenibilità della civiltà	≥ 5 : +2 PV · ≥ 8 : +5 PV · 10: +8 PV.
Bonus delle carte	Effetti di fine partita delle carte giocate.

Spareggio: più sostenibilità della civiltà, poi più meraviglie, più influenza e più tecnologie.



VARIANTI

Rapida	6 round · 3 meraviglie
Standard	9 round · 5 meraviglie
Epica	12 round · 8 meraviglie · eventi doppi
Principianti	8 round · senza eventi negativi
Diplomazia	8 round · alleanze (+3 oro)

Tasti utili: **F1** guida · **C** consigliere · **T** vista dall'alto · **Esc** indietro. Con il controller: **X** / **□** guida, **RB** / R1 consigliere, **Y** / **△** mano.